

Google
for Education

Gemini



beyond
traditional
education

Gemini@Salesiani

Come 700 docenti
salesiani hanno trasformato
l'insegnamento con Gemini.

Una delle più ampie iniziative
a livello internazionale.





Gemini@Salesiani:

**l'IA al servizio di una
comunità che apprende**

Don Bosco continua ad essere un pioniere dell'educazione anche a distanza di due secoli: in un mondo che cambia sempre più rapidamente è necessario rispondere alle sfide educative di questo tempo. **L'Ispettorato Salesiano "San Marco" dell'Italia Nord Est (INE), da settembre 2024, si è lanciata in un progetto ambizioso** che coinvolge un gigante tecnologico come Google e coordina tutte le scuole salesiane di ogni ordine e grado del Triveneto, con lo scopo di esplorare le possibili

strade offerte dall'integrazione dell'Intelligenza Artificiale nell'attività didattica.

Gemini@Salesiani rappresenta l'incontro tra la tradizione educativa salesiana e le più avanzate tecnologie di intelligenza artificiale,

un'iniziativa che incarna il desiderio di Don Bosco di offrire "il meglio" ai giovani, mantenendo sempre al centro la dignità integrale della persona umana.



Offrire ai ragazzi
il massimo dell'avanguardia
tecnologica è un modo
per voler loro bene e
prepararli al mondo di oggi,
mantenendo sempre al
centro la dignità integrale
della persona umana.”

Con 750 licenze Google Gemini for Education e il coinvolgimento dell'Istituto Universitario Salesiano di Venezia (IUSVE) attraverso le sue due sedi operative, il progetto si configura, per dimensioni, come uno degli interventi più articolati nel panorama educativo italiano ed internazionale.

26

istituti scolastici tra
primarie, secondarie
e professionali

700+

licenze
Google Gemini
for Education

9.000+

studenti
coinvolti

2

sedi operative
IUSVE

700

docenti partecipanti



Il progetto si sviluppa attraverso un percorso strutturato e progressivo.

Apprendimento /

Formazione /
Knowledge pills
Learning week

Sperimentazione /
Bootcamp
Creative Gym

Divulgazione /

Analisi
Condivisione



Apprendimento

Tutti i **700 insegnanti coinvolti** hanno partecipato a una formazione generale composta da **10 interventi dedicati agli strumenti GEMINI**, con l'obiettivo di costruire le basi per un uso critico e consapevole dell'intelligenza artificiale nella didattica.

Parallelamente, **20 animatori digitali** provenienti da **12 istituzioni scolastiche** e **8 scuole di formazione professionale** hanno preso parte a un "Bootcamp" avanzato per approfondire ulteriormente l'utilizzo degli strumenti. Successivamente, l'intero corpo docente ha avviato la sperimentazione in aula, integrando l'IA nei percorsi educativi per supportare l'ideazione, la progettazione e l'analisi delle attività svolte con gli studenti.

Sono state realizzate oltre **550 attività didattiche** e **100 attività di produttività**, raccolte e analizzate in collaborazione con l'**università IUSVE** e due dottorati di ricerca dedicati, con un focus specifico sugli aspetti pedagogici e didattici.

Divulgazione

I risultati della sperimentazione sono stati condivisi con la comunità dei formatori e dei docenti, con l'obiettivo di far emergere e diffondere le buone pratiche. L'esperienza collettiva ha offerto spunti concreti per **una nuova didattica, orientata a una scuola più inclusiva, consapevole e pronta ad affrontare con competenza, spirito critico e responsabilità etica le sfide della trasformazione digitale.**

Apprendimento /
Formazione /

Knowledge pills / learning for teaching

Brevi, agili e ricche di stimoli:
le knowledge pills offrono
contenuti sintetici ma densi,
pensati per integrarsi facilmente
nella routine degli insegnanti.
Ogni pillola è un'occasione
per aprire finestre su scenari

innovativi, fornire esempi pratici
e stimolare nuove idee.
Non un corso, ma un
acceleratore di pensiero per
chi vuole portare l'IA in classe
con intelligenza critica e
approccio concreto.



always
 with
the flow.

Piccoli strumenti, grandi
spunti: brevi incursioni nel
mondo dell'intelligenza
artificiale.

Imparare con entusiasmo,
sperimentare con
curiosità, insegnare con
consapevolezza.

Apprendimento /
Formazione /

Learning week /

learning, unlearning and re-learning

La learning week è un momento intensivo di confronto e scoperta, pensato per mettere in discussione abitudini consolidate e stimolare nuovi approcci educativi. Attraverso incontri, esperienze pratiche e riflessioni

condivise, docenti e formatori si misurano con l'IA non come fine, ma come mezzo per ripensare metodi, linguaggi e prospettive. Una settimana per fare spazio al cambiamento e ridisegnare insieme il senso dell'insegnare.



let's GO[★]

2025

Un'occasione privilegiata
per esplorare l'intelligenza
artificiale come strumento
di innovazione educativa.

Imparare, disimparare
vecchi schemi e
re-imparare con occhi
nuovi rivolti al futuro.

Apprendimento /
Sperimentazione /

Bootcamp / learning by doing

Un'immersione totale nel cuore dell'innovazione didattica. Il bootcamp è uno spazio operativo in cui teoria e pratica si fondono, pensato per chi vuole mettersi in gioco senza filtri. Tra strumenti concreti,

simulazioni e applicazioni reali, ogni attività diventa un'occasione per apprendere facendo. Un percorso intensivo che trasforma l'IA da concetto astratto a risorsa pronta all'uso in aula.



too **Go**d
to be true.

Un'esperienza immersiva
in cui sperimentare
sul campo le potenzialità
dell'intelligenza artificiale
per la didattica. Imparare
facendo, attraverso attività
pratiche, esempi concreti
e strumenti da usare
subito in classe.

Apprendimento /
Sperimentazione /

Creative Gym /

hands lighting brains

Uno spazio in cui l'azione libera il pensiero. Il creative gym è un laboratorio dinamico dove l'apprendimento passa dal fare: costruire, modellare, testare. Qui si sperimentano approcci educativi innovativi mettendo

in gioco corpo, intuizione e immaginazione. Ogni esercizio è un invito a rompere gli schemi, accendere connessioni e dare forma concreta a nuove idee per la didattica.



fill your GOals with passion

Una modalità pratica
e creativa per esplorare
nuovi modelli educativi
con mente aperta
e mani in movimento.

Mani che
accendono
menti.



Quali obiettivi?

Trasformare la didattica

nella convinzione che la tecnologia è al servizio dell'apprendimento, non viceversa: l'IA permette la personalizzazione dei contenuti, differenziando prove ed attività per rispondere ai bisogni specifici di ogni studente e formare su competenze specifiche, inoltre permette l'automazione di attività ripetitive, la creazione di rubriche valutative e di riferimenti concreti alla realtà che rendano attuali i temi trattati, nell'ottica di snellire il lavoro del docente per recuperare un tempo prezioso da dedicare alle relazioni.

Promuovere uno sguardo

critico nell'uso delle tecnologie: la consapevolezza dei rischi non diminuisce l'entusiasmo per l'innovazione, ma lo canalizza in un percorso di crescita responsabile, formando cittadini digitali consapevoli e critici.

Ridurre il divario digitale

consentendo ai ragazzi di avere accesso alla tecnologia, con l'obiettivo di renderli capaci e pronti ad affrontare le sfide di un'epoca di crescente automazione.

Potenziare le capacità di

ascolto e presenza della comunità educante degli insegnanti, in cui la tecnologia favorisce la collaborazione ma non sostituisce mai la ricchezza delle relazioni umane autentiche. L'elemento distintivo della sperimentazione è l'equilibrio tra tecnologia e valori umani. L'uso dell'intelligenza artificiale è integrato con le attività "fuori aula" come il cortile e il gioco, che rimangono pilastri della formazione integrale secondo il carisma salesiano.



Trasformare
la didattica

/

Promuovere
uno sguardo
critico

/

Ridurre
il divario
digitale

/

Potenziare
le capacità
di ascolto



GO Beyond Traditional Education /
Gemini@Salesiani

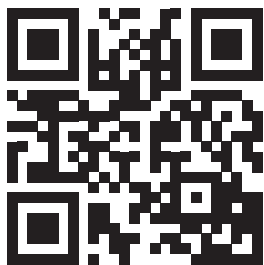
Divulgazione /
Condivisione /

Open Archive / Learning to share

Un archivio che genera sapere dove verranno raccolti i contenuti della giornata e della sperimentazione di GO*. Grazie all'IA ogni momento sarà ascoltato, compreso, rielaborato e restituito in forma più agile, sintetica e accessibile.

Non un semplice deposito di materiali, ma uno spazio in cui il sapere si trasforma, si condivide e si moltiplica. Perché ogni contributo lasci una traccia. Perché la conoscenza sia realmente collettiva.





Scannerizza il QR code
per accedere al Drive
“GO - Open Archive”
o utilizza il link sottostante:
bit.ly/4mxAwIU

Un archivio vivo,
che in tempo reale
si arricchisce
e si trasforma:
l'IA raccoglie ogni
esperienza della giornata
di oggi, la rielabora e
la restituisce per creare
sapere condiviso.

Google
for Education

Gemini



ready
to GO? ✨